

Szanowni Państwo!

Oto kilka propozycji ze świetlicy dla spędzania czasu wolnego przez Wasze dzieci. Mam nadzieję, że pomysły przypadną do gustu zarówno maluchom jak i trochę starszym dzieciom.

1. Domowy piasek kinetyczny:

Do wykonania potrzebne będzie:

- 3 szklanki mąki ziemniaczanej
- 2 szklanki mąki pszennej
- 1 szklanka oleju roślinnego
- + ewentualnie barwnik spożywczy, ale nie jest on konieczny

Wykonanie:

Do dużej miski wsypujemy mąkę ziemniaczaną i mąkę pszenną, mieszamy je ze sobą. Dolewamy szklankę oleju i dokładnie mieszamy łyżką, tak aby wszystkie składniki połączyły się. Jeśli mamy barwnik spożywczy dodajemy do razem z olejem. Po wymieszaniu wszystkich składników piasek kinetyczny jest gotowy do zabawy i możemy z niego lepić babki, jak z piasku na plaży.

2. Wyścigi dżdżownic.

Odsyłam Państwa to strony, na której znajdziecie ciekawą i wciągającą zabawę dla waszych dzieci.

A przy okazji może mała nauka rywalizacji poprzez zabawę?

<https://www.facebook.com/watch/?ref=saved&v=904652123283497>

(Jeśli link nie działa poprzez kliknięcie, należy skopiować go do przeglądarki.)

3. Gazety.

Jak wykorzystać stare czasopisma bądź gromadzące się broszury reklamowe?

Papierowa koszykówka – zgnieć papier i stwórz z niego kule. Wraz z dzieckiem rzucajcie do celu, jaki sobie wyznaczycie. Tytułowy kosz może zastąpić garnek, miska, karton, a także obręcz zrobiona z twoich lub dziecięcych ramion.

Wdech-wydech – podrzyjcie papier na małe kawałki, a następnie przy użyciu słomki na wdechu przenoście małe skrawki np. z talerzyka na talerzyk. Odwrotną wersją tego zadania jest położenie papierka na dłoni i za pomocą siły własnego wydechu wprawienie go w ruch. Aktywności te usprawniają rozwój mowy i są ważnym elementem profilaktyki logopedycznej.

4. Klasyczna gra w statki.

Gra jest przeznaczona dla dwóch graczy, każdy z nich rysuje na swojej kartce dwie mapy o wielkości 10 na 10 pól. Na jednej mapie będzie rozmieszczał swoje statki na drugiej będzie zaznaczał oddane strzały i ewentualne trafienia. Każdą mapę opisuje się z góry literami od A do J i z boku liczbami od 1 do 10.

Każdy z graczy na początku gry otrzymuje do rozmieszczenia jeden pięciomasztowiec, dwa czteromasztowce, trzy trójmasztowce, cztery dwumasztowce oraz pięć jednomasztowcy. Ilość masztów statku określa ile zajmuje on kratak na mapie. Statki można dowolnie ustawiać, obracać i wyginać z zachowaniem zasad że każdy maszt jednego statku musi stykać się z jego kolejnym masztem ścianką boczną (nie może łączyć się na ukos) oraz dwa statki nie mogą "dotykać" się ani ukosem ani żadnym bokiem masztu.

Twoje statki										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Statki przeciwnika										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

□	x 5	□□	x 4	□□□	x 3	□□□□	x 2	□□□□□	x 1
---	-----	----	-----	-----	-----	------	-----	-------	-----

Życzę udanej zabawy!

Pozdrawiam Bożena Sobczak